

PLOŠNÝ INTEGRÁL V  $\mathbb{R}_3$ 

V této kapitole stručně vyložíme pojmy plochy (a zobecněné plochy) v  $\mathbb{R}_3$ , plošného obsahu této plochy a integrálu přes tuto plochu (plošného integrálu). Plošný integrál použijeme v následující kapitole k formulaci vět Gaussovy-Ostrogradského a Stokesovy.

3.1. Plochy v  $\mathbb{R}_3$ 

Pro pohodlí čtenáře připomeneme nejdříve Lipschitzovu podmínku (uvedli jsme ji už v předchozí kapitole):

**Definice 3.1.** Nechť  $f$  je reálná funkce dvou proměnných, definovaná na množině  $D \subset \mathbb{R}_2$ . Řekneme, že  $f$  splňuje na  $D$  Lipschitzovu podmínku s konstantou  $K \in \mathbb{R}$ , jestliže pro každé  $w = (u, v) \in D$ ,  $\tilde{w} = (\tilde{u}, \tilde{v}) \in D$  platí

$$|f(w) - f(\tilde{w})| \leq K \|w - \tilde{w}\|$$

(nalevo je absolutní hodnota, napravo  $\|\cdot\|$  značí normu v  $\mathbb{R}_2$ , tj.  $\|x\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}$  pro  $x = (x_1, x_2) \in \mathbb{R}_2$ ). Řekneme, že zobrazení  $\Phi = (\Phi_1, \Phi_2, \Phi_3)$  z  $\mathbb{R}_2$  do  $\mathbb{R}_3$  je na  $D$  lipschitzovské (splňuje tam Lipschitzovu podmínku), jestliže je na  $D$  lipschitzovská každá jeho složka  $\Phi_j$ ,  $j = 1, 2, 3$ .

**Definice 3.2.** Množinu  $M \subset \mathbb{R}_3$  nazveme plochou, jestliže existuje otevřená měřitelná množina  $D \subset \mathbb{R}_2$  a zobrazení  $\Phi = (\Phi_1, \Phi_2, \Phi_3)$  množiny  $D$  do  $\mathbb{R}_3$  takové, že

- 1)  $\Phi$  je na  $D$  spojitě diferencovatelné a hodnost jeho Jacobiho matice

$$\frac{D(\Phi_1, \Phi_2, \Phi_3)}{D(u, v)} \stackrel{\text{def}}{=} \begin{pmatrix} \frac{\partial \Phi_1}{\partial u}(u, v) & \frac{\partial \Phi_1}{\partial v}(u, v) \\ \frac{\partial \Phi_2}{\partial u}(u, v) & \frac{\partial \Phi_2}{\partial v}(u, v) \\ \frac{\partial \Phi_3}{\partial u}(u, v) & \frac{\partial \Phi_3}{\partial v}(u, v) \end{pmatrix}$$

je rovná 2 pro každé  $(u, v) \in D$ .

- 2)  $\Phi$  splňuje na  $D$  Lipschitzovu podmínku,
- 3)  $\Phi(D) = M$ .

Takové zobrazení  $\Phi$  (přesněji dvojici  $(\Phi, D)$ ) nazveme *parametrizací* nebo *parametrickým zadáním* plochy  $M$  a množinu  $D$  nazveme *množinou parametrů*.

Je-li  $\Phi$  navíc prosté na  $D$  a  $\Phi^{-1}$  je na  $M$  spojitě, pak říkáme, že  $M$  je *jednoduchá plocha*.

**Příklad 3.1.** (explicitní zadání plochy) Je-li  $D \subset \mathbb{R}_2$  otevřená a měřitelná a funkce  $g$  je na  $M$  spojitě derivovatelná a splňuje tam Lipschitzovu podmínku, pak zobrazení

$$\Phi(u, v) = \begin{pmatrix} \Phi_1(u, v) \\ \Phi_2(u, v) \\ \Phi_3(u, v) \end{pmatrix} \stackrel{\text{def}}{=} \begin{pmatrix} u \\ v \\ g(u, v) \end{pmatrix}, \quad (u, v) \in D,$$

je parametrizací jednoduché plochy  $M = \Phi(D)$ .  $M$  je grafem funkce  $g$ . Za parametry bereme souřadnice  $x$  a  $y$  bodu plochy ( $x = u$ ,  $y = v$ ,  $z = g(u, v)$ ).

Jediné, co je třeba ověřit, je splnění podmínky jednoduchosti.

1) (prostota  $\Phi$ ) Je-li pro nějaká  $w = (u, v)$   $\tilde{w} = (\tilde{u}, \tilde{v})$  z  $D$   $\Phi(w) = \Phi(\tilde{w})$ , což znamená

$$\begin{pmatrix} u \\ v \\ g(u, v) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \tilde{u} \\ \tilde{v} \\ g(\tilde{u}, \tilde{v}) \end{pmatrix},$$

pak je  $u = \tilde{u}$ ,  $v = \tilde{v}$ .

2) (spojitost  $\Phi^{-1}$ ) Z malosti  $\|(x, y, z) - (\tilde{x}, \tilde{y}, \tilde{z})\|_3$  (norma v  $\mathbb{R}_3$ ), kde  $(x, y, z) = \Phi(w) \in M$ ,  $(\tilde{x}, \tilde{y}, \tilde{z}) = \Phi(\tilde{w}) \in M$ , máme ukázat, že je malé  $\|w - \tilde{w}\|_2$  (norma v  $\mathbb{R}_2$ ). To plyne ale z následujících (skoro zřejmých) rovností a nerovností

$$\|\Phi^{-1}(x, y, z) - \Phi^{-1}(\tilde{x}, \tilde{y}, \tilde{z})\|_2 = \|w - \tilde{w}\|_2 = \|(x, y) - (\tilde{x}, \tilde{y})\|_2 \leq \|(x, y, z) - (\tilde{x}, \tilde{y}, \tilde{z})\|_3.$$

Poznamenejme že analogická situace je v případě zobrazení

$$\tilde{\Phi}(u, v) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{pmatrix} u \\ g(u, v) \\ v \end{pmatrix}, \quad \hat{\Phi}(u, v) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{pmatrix} g(u, v) \\ u \\ v \end{pmatrix},$$

kteřá zadávají druhou resp. první souřadnici bodu na ploše jako funkci zbylých souřadnic tohoto bodu.

**Příklad 3.1a.** (implicitní zadání plochy) Plochu v  $\mathbb{R}_3$  je možné zadat také pomocí jedné rovnice jako množinu  $M$  těch  $(x, y, z) \in \mathbb{R}_3$ , které vyhovují rovnici

$$F(x, y, z) = 0,$$

kde  $F$  je spojitě derivovatelná funkce taková, že v každém bodě  $(x, y, z) \in M$  je alespoň jedna z derivací  $F_x(x, y, z)$ ,  $F_y(x, y, z)$ ,  $F_z(x, y, z)$  nenulová. Například rovnice  $ax + by + cz + d = 0$  zadává rovinu, rovnice  $(x - A)^2/a^2 + (y - B)^2/b^2 + (z - C)^2 - 1 = 0$  zadává elipsoid se středem v bodě  $(A, B, C)$  a poloosami  $a, b, c$ . Vektor se složkami  $F_x(x, y, z)$ ,  $F_y(x, y, z)$ ,  $F_z(x, y, z)$  je tzv. *normálovým vektorem* k  $M$  v bodě  $(x, y, z) \in M$ .

**Příklad 3.2.** (parametrizace kulové plochy) Kulovou plochu se středem v počátku a poloměrem  $R$  můžeme zadat pomocí zobrazení  $\Phi$  daného předpisem

$$\begin{aligned} x &= \Phi_1(\varphi, \theta) = R \cos \varphi \sin \theta, \\ y &= \Phi_2(\varphi, \theta) = R \sin \varphi \sin \theta, \quad \varphi \in (0, 2\pi), \quad \theta \in (0, \pi). \\ z &= \Phi_3(\varphi, \theta) = R \cos \theta, \end{aligned}$$

kteřé ji zadává ne celou, ale bez „poledníku“, ležícího v polorovině  $y = 0$ ,  $x \geq 0$ . (Dá se ukázat, že celou ji parametricky – jako jednoduchou plochu ve smyslu definice 3.2 – zadat nelze.)

**Cvičení.** Pomocí sférických souřadnic zadejte kuželovou plochu  $z^2 = x^2 + y^2$ ,  $z \geq 0$  (opět bez povříšky v polorovině  $y = 0$ ,  $x \geq 0$ ).

*Poznámka.* Vzhledem k tomu, že v definici 3.2 se nepředpokládá, že množina parametrů  $D$  je souvislá, dalo by se ukázat, že povrch krychle bez hran je jednoduchá plocha.

### 3.2. Plošný obsah rovinných množin $M \subset \mathbb{R}_3$

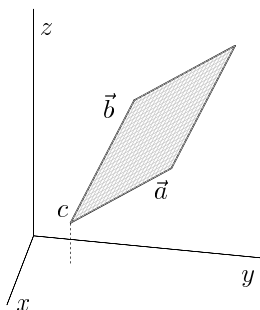
Než si začneme vyjasňovat, co budeme rozumět pod plošným obsahem obecné plochy v  $\mathbb{R}_3$ , ujasníme si, co budeme rozumět pod plošným obsahem plochy  $M$ , která leží v nějaké rovině v  $\mathbb{R}_3$ .

Pomocí vhodného zobrazení  $\psi$  tvaru  $\psi(x) = \hat{x} + Ax$ , kde  $\hat{x}$  je vhodný prvek z  $\mathbb{R}_3$  a  $A$  je vhodná ortogonální matice stupně 3 (takové zobrazení zachovává vzdálenosti bodů), můžeme rovinu, v níž  $M$  leží zobrazit na rovinu  $z = 0$ . Při tomto zobrazení přejde množina  $M$  na jistou množinu  $\tilde{M}$ , jejíž body mají třetí souřadnici nulovou. Chápeme-li  $\tilde{M}$  jako množinu v  $\mathbb{R}_2$ , pak (za předpokladu, že je měřitelná) jí můžeme přisoudit míru  $\mu_2(\tilde{M})$ , kde  $\mu_2$  je Jordanova míra v  $\mathbb{R}_2$ . Je přirozené pod plošným obsahem (dvozměrnou mírou) původní množiny rozumět právě číslo  $\mu_2(\tilde{M})$ ; upozorníme hned, že  $\mu_3(M) = 0$  (proč?). (Indexy dole u  $\mu$  značíme, o jakou míru – v jakém  $\mathbb{R}_r$  – se jedná.)

Uvážíme nejdříve „rovinné“ množiny speciálního tvaru

$$M = P(c, a, b) = \{c + ua + vb, u \in (0, 1), v \in (0, 1)\},$$

kde  $c, a, b$  jsou dané prvky z  $\mathbb{R}_3$ . Taková množina se nazývá *rovnoběžníkem* s jedním vrcholem v bodě  $c$  a sestrojeným na vektorech  $a$  a  $b$  (viz obrázek 3.1)



OBR. 3.1

K vyjádření plošného obsahu takového rovnoběžníka bude užitečný pojem *vektorového součinu* dvou vektorů z  $\mathbb{R}_3$ :

**Definice 3.3.** Vektorovým součinem  $a \times b$  dvou vektorů  $a, b \in \mathbb{R}_3$  rozumíme vektor

$$a \times b \stackrel{\text{def}}{=} (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1).$$

Zapamatovat si tvar vektorového součinnu je možné pomocí formálního determinantu

$$\det \begin{pmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & e_1 \\ a_2 & b_2 & e_2 \\ a_3 & b_3 & e_3 \end{pmatrix},$$

kde  $e_1 = (1, 0, 0)$ ,  $e_2 = (0, 1, 0)$ ,  $e_3 = (0, 0, 1)$  je kanonické báze v  $\mathbb{R}_3$  a determinanty si myslíme vyjádřené pomocí rozvoje podle prvního řádku resp. posledního sloupce.

Vektorový součin má následující vlastnosti:

**Věta 3.1.**

- 1)  $a \times b = 0 \Leftrightarrow a, b$  jsou lineárně závislé.  $b \times a = -a \times b$
- 2) pro  $c \in \mathbb{R}_3$  je  $((a \times b), c) = \det(a, b, c)$ , kde nalevo  $(,)$  značí skalární součin a napravo  $(a, b, c)$  značí matici, jejíž sloupce jsou (sloupcové) vektory  $a, b, c$ .
- 3)  $a \times b$  je ortogonální k  $a$  i  $b$ .
- 4)  $\|a \times b\|^2 = \det \begin{pmatrix} (a, a) & (a, b) \\ (b, a) & (b, b) \end{pmatrix} = \|a\|^2 \|b\|^2 - |(a, b)|^2$ . Matice zde se vyskytující se nazývá Gramovou maticí vektorů  $a, b$ .
- 5) Je-li  $S$  ortogonální matice, pak  $\|Sa \times Sb\| = \|a \times b\|$ .
- 6)  $\|a \times b\|$  je rovno plošnému obsahu rovnoběžnostěnu, sestavenému na vektorech  $a, b$ .

*Důkaz.* 1) plyne z toho, že  $a$  a  $b$  jsou lineárně závislé právě když všechny tři subdeterminanty stupně 2 matice, jejíž řádky (sloupce) jsou vektory  $a$  a  $b$  jsou rovny nule a z toho, že složky vektorového součinnu jsou právě tyto subdeterminanty (s příslušnými znaménky). Druhá část plyne z toho, že při přehození dvou řádků (sloupců) v determinantu determinant změní znaménko.

2) je zřejmé z rozvoje determinantu podle posledního sloupce.

3) plyne z 2) a toho, že determinant matice se dvěma stejnými sloupci je roven nule.

4) Uvážíme-li ( $T$  značí transponovanou matici)

$$\det((a, b, a \times b)^T(a, b, a \times b)),$$

dostaneme, že to je jednak rovné  $(\det(a, b, a \times b))^2 = (\|a \times b\|^2)^2$ , neboť determinant součinnu je roven součinnu determinantů a determinant transponované matice je stejný jako determinant původní matice a zřejmě dále je  $\det(a, b, a \times b) = \|a \times b\|^2$ . Na druhé straně to je rovno (podle pravidla o násobení matic)

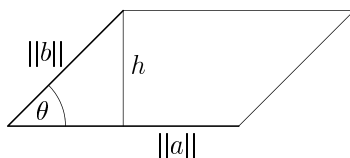
$$\det \begin{pmatrix} (a, a) & (a, b) & (a, a \times b) \\ (b, a) & (b, b) & (b, a \times b) \\ (a \times b, a) & (a \times b, b) & (a \times b, a \times b) \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} (a, a) & (a, b) \\ (b, a) & (b, b) \end{pmatrix} \|a \times b\|^2,$$

neboť dva prvky v posledním sloupci a posledním řádku jsou podle 3) rovny nule.

5) plyne ze 4) a toho, že skalární součin se při ortogonálním zobrazení nemění.

6) Pro skalární součin platí  $(a, b) = \|a\| \|b\| \cos \theta$ , kde  $\theta \in (0, \pi)$  je (menší) úhel mezi vektory  $a$  a  $b$ . Proto 4) dává

$$\|a \times b\| = \sqrt{\|a\|^2 \|b\|^2 - \|a\|^2 \|b\|^2 \cos^2 \theta} = \|a\| \|b\| \sqrt{1 - \cos^2 \theta} = \|a\| \|b\| \sin \theta,$$



OBR. 3.2

což dokazuje požadované, neboť plocha rovnoběžníka je rovná součinu délky jedné strany (např.  $\|a\|$ ) a výšky na tuto stranu, která je rovná  $\|b\| \sin \theta$  (viz obrázek 3.2)

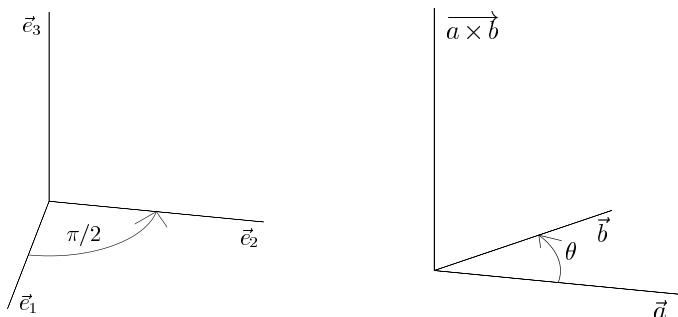
Vektorový součin  $a \times b$  je tedy vektor, který má následující vlastnosti:

$\alpha$ ) je kolmý na  $a$  i na  $b$ ,

$\beta$ ) má délku, rovnou plošnému obsahu rovnoběžnostěny, sestrojenému na vektorech  $a$  a  $b$ .

Jsou-li  $a$  a  $b$  lineárně nezávislé, pak existují právě dva vektory, které mají vlastnosti  $\alpha$ ) a  $\beta$ ), a to  $a \times b$  a  $-(a \times b)$ . Z nich právě  $a \times b$  má tu vlastnost, že  $\det(a, b, a \times b) (= \|a \times b\|^2) > 0$ . Zavedeme-li termín tzv. *kladně orientované báze*  $a, b, c \in \mathbb{R}_3$  požadavkem  $\det(a, b, c) > 0$ , pak výše uvedené znamená, že  $a, b, a \times b$  tvoří kladně orientovanou bázi v  $\mathbb{R}_3$  (pokud  $a$  a  $b$  jsou lineárně nezávislé). Dalo by se ukázat, že geometricky to znamená toto:

$\gamma$ ) Použijeme-li v prostoru tzv. *pravotočivou bázi*, tj. kanonické bázi  $e_1, e_2, e_3$  v  $\mathbb{R}_3$  přiřadíme trojici navzájem kolmých jednotkových vektorů  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  takovou, že z vrcholu  $\vec{e}_3$  vidíme pohyb od  $\vec{e}_1$  k  $\vec{e}_2$  po pravém úhlu proti ručičkám hodinovým (viz obrázek 3.3 vlevo), uvidíme z vrcholu  $\overrightarrow{a \times b}$  pohyb od  $\vec{a}$  k  $\vec{b}$  po úhlu menším než  $\pi$  také proti hodinovým ručičkám (viz obrázek 3.3 vpravo),  $\theta \in (0, \pi)$ .



OBR. 3.3

(Jiná ekvivalentní charakterizace je tato: vezmeme-li pravotočivý vrut, který zarázíme do roviny určené vektory  $\vec{a}$  a  $\vec{b}$  (jedno, z které strany) a otáčíme hlavičkou