

O čem je tahle kniha

Unity je nástroj pro vytváření počítačových her a tahle kniha bude o tom, co se v něm dá dělat a jak.

Přesněji – bude to jen malý zlomek toho, co všechno se v Unity dá dělat.

Bude se týkat pouze 3D her a o spoustu krásných vlastností a možností ani nezavádí.

Na druhou stranu, pokud si v internetu vyhledáte Unity, najdete asi tak tisíckrát víc informací, než najdete v této knize, a její přínos a smysl vidím v tom, že vám nabídne určitý výběr informací a určité pořadí, v jakém se je dozvídat.

Výběr a pořadí, které jsem použil na svých kurzech – vyzkoušeno na lidech!

Pokud jste četli moji knížku **První seznámení s tvorbou počítačových her (CZ.NIC 2020)**, tak mají společné to, že jsou obě o Unity (a že Unity je úžasná hračka) a možná i nějaký příklad nebo to, že stejné věci vysvětluju stejně, ale nedá se říci, že jedna je rozšířením té druhé; každá má jinou formu a jiný účel.

V průběhu textu budu některé věci **oznamovat**, ale pokud jde o to, jak se něco dělá, častěji to budu zapisovat jako úkol pro vás, abyste si ten který postup nebo dovednost sami vyzkoušeli. Úkoly budou vypadat takhle:

Úkol 0: Takhle vypadá Úkol

Zkuste si...

Čas od času také zdůrazním nějakou drobnost, která by se mohla hodit a která by mezi ostatními slovy mohla zapadnout, to bude vypadat takhle:

Tip 0: Takhle vypadá Tip

Tohle by se vám mohlo někdy hodit...

Připraveni? Tak pojďme do toho!